8/16

1.程式畫面修改,

新增的投注紀錄大路,請新增[手動]輸入功能

原本的下局注碼,總計是對應原本4路

新增的投注紀錄,總計對應新的投注大路

2.8/9提的C演算法請依附圖(新C)修改

當有2顆單跳時,如藍紅,就打2的藍圈,中再打3的紅圈,4藍圈,5紅圈

以此類推,謝謝

3.請新增D演算法:

當預測路顯示出莊或閒=[紅紅藍]or[紅藍紅]or[藍紅紅]時

就打1的這個莊或閒,中了就繼續打1的預測路顯示[紅紅藍]or[紅藍紅]or[藍紅紅]的莊或閒

沒中,就打3的預測路顯示[紅紅藍]or[紅藍紅]or[藍紅紅]的莊或閒

再沒中就打7,再沒中就打15,還是沒中就再打1,3,7,15,1,3,7,15

以此類推

4.請新增E演算法:

當預測路顯示出莊或閒=[紅藍藍]or[藍藍紅]or[藍紅藍]時

就打1的這個莊或閒,中了就繼續打1的預測路顯示[紅藍藍]or[藍藍紅]or[藍紅藍]的莊或閒

沒中,就打3的預測路顯示[紅藍藍]or[藍藍紅]or[藍紅藍]的莊或閒

再沒中就打7,再沒中就打15,還是沒中就再打1,3,7,15,1,3,7,15

以此類推

5.請修改,演算法A,B,C,D,E可一次選擇多種

例: A+B+C or B+C or A+B+D or A+D or A+C+E...

ps.演算法D,E是相反的, D中的=E不中的, D不中=E中的













